Pie Menu

* Pie Menu.cs
  + DependencyProperties: Werte können hierdurch im XAML-PieMenu-Element verwendet werden
  + DrawMenu(…): Zeichnet den Kreis letztendlich
    - Bestimmt full\_sector
    - Berechnet Innen- und Außenradius, GapAngle, Zentrum
    - **Erstelle PathFigure und füge Segmente hinzu**
    - **Erstelle PathGeometry und füge PathFigure hinzu**
    - Setzte Background + Border Brush
    - DrawGeometry
    - Erstelle Formatted Text und setze dessen Punkt und Drehwinkel (RotateTransform)
    - Setze
* PieMenuItem.cs
  + DependencyProperties: Werte können hierdurch im XAML-PieMenuItem-Element verwendet werden

ToDo:

* Binding
  + Header: FrameworkPropertyMetadata sollte standardmäßig gesetzt werden, damit keine Exception bei leerem Binding
* Binding wirst erst nach DependencyProperty-Auflösung ausgewertet
  + 🡪 Feld ist leer
* Manuelles Setzen des Tag-Inhalts ebenfalls erst nach DependencyProperty-Auflösung
  + Setzen innerhalb des
* Das große Problem aller Ansätze:
  + PieMenu DependencyProperties / Properties werden nicht aktualisiert /zu früh aufgerufen